

# ARTOME M10



*In sintesi*

## SOLUZIONE ALL-IN ONE PER TRASFORMARE LA PARETE IN UN GRANDE SCHERMO

Artome M10 è una soluzione all-in-one che integra un videoproiettore laser, un sistema audio (microfono e altoparlanti) e una videocamera in un unico 'mobiletto' con rotelle. L'ideale per lezioni dinamiche in presenza e da remoto, videochiamate, proiezione film e cartoni animati.

## A COSA SERVE

- Gestire attività dinamiche e creative **dalla A alla Z** con una sola soluzione che integra tutto quello che serve.
- Iniziare a lavorare in un **solo minuto ovunque si voglia** spostandosi senza problemi da un ambiente all'altro.
- Proiettare **film di animazione** o documentari e **commentarli** amplificando la propria voce o collegarsi da remoto con altre classi.



## PUNTI DI FORZA



### All-in-one

Soluzione 3 in 1: proiettore laser integrato, sistema audio integrato e funzionalità di videoconferenza integrata.

### Nessuna installazione

Elimina la necessità di interventi sul piano elettrico e del cablaggio consentendoti di risparmiare tempo e denaro. Attacchi il 'mobiletto' alla presa della corrente e sei subito operativo!

### Soluzione mobile

Basta avvicinare il mobiletto a qualsiasi parete e si trasforma in un minuto ogni spazio - indipendentemente dall'arredo - in uno spazio adatto a presentazioni, apprendimento e didattica ibrida.

01

02

03



*"Proietta anche sui muri colorati!"*

Grazie alla luminosità della proiezione laser è possibile proiettare su qualsiasi parete, anche se la superficie non è bianca. Hai quindi la massima flessibilità, non c'è luogo che non possa diventare il tuo spazio didattico creativo!

## DOMANDE E RISPOSTE UTILI



Questa soluzione è ideale per partecipare al PON **Ambienti didattici innovativi per la scuola dell'infanzia**



### Che competenze sviluppa la soluzione?

- abilità cognitive, emotive e relazionali
- prime abilità nel pensiero critico e nel problem solving
- alfabetizzazione tecnologica

### Perchè piace ai bambini?

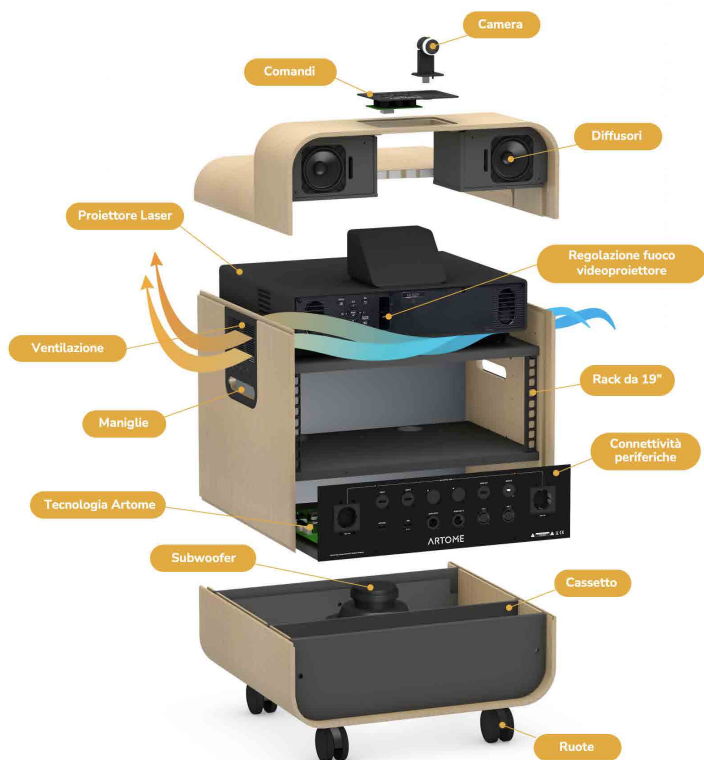
È lo strumento attraverso cui creare situazioni ludiche (es. proiezioni di film d'animazione e momenti interattivi di gioco) e momenti dinamici e divertenti.

### Perchè è ecosostenibile?

La proiezione offre molti vantaggi rispetto agli schermi piatti. In un'aula standard, fornisce una dimensione dello schermo di almeno 100 pollici, assicurando che il contenuto possa essere letto nelle ultime file e la tecnologia Epson 3LCD garantisce proiezioni realistiche che non stancano gli occhi e alta risoluzione che rende i contenuti chiari e visibili da ogni distanza e angolo dell'aula.



Scopri **altri materiali con approfondimenti** e informazioni di dettaglio sulla pagina dedicata del sito Epson.



## SPECIFICHE TECNICHE



- ✓ Soluzione integrata composta da un **mobile su rotelle** che contiene un videoproiettore laser **Full HD** e un sistema audio con **subwoofer**.
- ✓ Soluzione **all-in-one plug & play trasportabile** (mobiletto con rotelle LxAxP: 520 x 800 x 475 mm).
- ✓ Posizionato a 60 cm dal muro, proietta immagini **fino a 3 metri di base** (come 4 monitor da 65" accostati).
- ✓ Possibilità di collegare, wireless o via cavo, un **laptop o uno smart device**.
- ✓ Supporta l'**insegnamento ibrido interattivo** con soluzioni quali Microsoft Teams camera e Microsoft Whiteboard.



## CONTATTI

Per informazioni scrivi a: **education@epson.it**  
Ti ricontatteremo per rispondere a tutte le tue domande.

## DETTAGLI PER L'ACQUISTO

TRE CONFIGURAZIONI DISPONIBILI:

### Artome M10 Sharing

Mobile su rotelle con videoproiettore laser e sistema audio con subwoofer integrati  
**CODICE 43030-002**

### Artome M10 Collaboration

Si aggiunge all'Artome M10 Sharing:  
- Microfono a filo, da tenere in mano  
- Camera Jabra Panacast 20  
- Vivavoce (speakerphone) Poly Sync40+  
**CODICE 43070-200**

### Artome M10 Hybrid

Si aggiunge all'Artome M10 Sharing:  
- Microfono a filo, palmare (gelato)  
- Microfono a cuffia  
- Camera Jabra Panacast 20  
- Vivavoce (speakerphone) Poly Sync40+  
- Finiture e colori customizzabili  
- Cavo da 5 metri per riposizionare la camera  
**CODICE 43070-300**