Progettiamo il Vostro Futuro









Sommario	
INDICE	2
LINEE GUIDA	4
PROGETTI	5
Aule Immersive	6
Realtà virtuale	8
3D	10
Aule mobile	16
ACTIVEFloor	18
Schermi digitali	20
SMART Board	22
Audio e Video	24
PARETI e LAVAGNE	26
ARREDI	28
Stampanti	30

F^brnitecnica











Fornitecnica s.r.l è una azienda presente nel mercato da più di 50 anni, certificata ISO 9001 per la vendita, noleggio, installazione, configurazione e assistenza specialistica di macchine per ufficio e fornitura del relativo materiale di consumo. Vendita, installazione, configurazione e assistenza di hardware e software commerciali (EA 33, 29).























e moltro altro ancora...



LINEE GUIDA

La piattaforma per la progettazione resterà aperta dalle ore 15.00 del giorno 28 dicembre 2022 alle ore 15.00 del giorno 28 febbraio 2023. Le istituzioni scolastiche possono inoltrare i progetti in qualsiasi momento per la successiva validazione e sottoscrizione dell'accordo di concessione da parte dell'Unità di missione per il PNRR.

Next Generation Classroom

Grazie alle risorse del "Piano Scuola 4.0", ciascuna istituzione scolastica del primo e del secondo ciclo potrà trasformare almeno la metà delle classi attuali, progettando nuovi ambienti e una nuova didattica secondo le proprie esigenze

Next Generation Labs

Questa azione si rivolge nello specifico alle scuole secondarie di secondo grado. Obiettivo è la realizzazione di laboratori in cui studentesse e studenti possano sviluppare competenze digitali specifiche nei diversi ambiti tecnologici avanzati (come robotica, intelligenza artificiale, cybersicurezza, comunicazione digitale), anche attraverso attività autentiche e di effettiva simulazione dei luoghi, degli strumenti e dei processi legati alle nuove professioni. Per ciascuna scuola finanziata è stabilito l'acquisto di almeno 1 laboratorio per le professioni digitali del futuro



Piano Scuola 4.0

PIANO SCUOLA 4.0, cos'è?

Il Piano Scuola 4.0 è l'occasione a dir poco straordinaria di poter rinnovare gli ambienti didattici di tutte le scuole, del primo e del secondo ciclo.

L'obiettivo, di questo piano come dei precedenti, è la trasformazione digitale della scuola italiana, grazie al più grande investimento per la trasformazione digitale mai fatto.

La denominazione "Scuola 4.0" è dovuta alla finalità del progetto, che è quella di realizzare ambienti di apprendimento ibridi, che possano fondere le potenzialità educative e didattiche degli spazi fisici concepiti in modo innovativo e degli ambienti digitali.

PIANO SCUOLA 4.0, come si fa?

In realtà questa non è che la prosecuzione dei precedenti piani, creata per completare la modernizzazione degli ambienti scolastici italiani che ha avuto inizio con i primi PON.

Lo scopo finale è quello di trasformare le aule scolastiche usate per la didattica frontale in ambienti innovativi, connessi e digitali, potenziando i laboratori per le professioni digitali

L'idea è quella che trasformare gli spazi fisici delle scuole, sia il fattore chiave per lo sviluppo di competenze digitali fondamentali per l'accesso al lavoro nel campo della digitalizzazione e dell'intelligenza artificiale

Scadenze temporali

- 28 febbraio 2023 scadenza di inoltro del progetto sulla piattaforma "FUTURA"
- 30 giugno 2023 scadenza individuazione soggetti affidatari delle forniture e servizi
- **30 giugno 2024** scadenza realizzazione ambienti innovativi di apprendimento e laboratori e collaudo delle relative attrezzature e dispositivi.
- Anno Scolastico 2024-2025 entrata in funzione e utilizzo didattico dei nuovi ambienti e dei laboratori

Aule Immersive

SALA IMMERSIVA INTERATTIVA

Immergiti nei contenuti e crea lezioni con forte impatto emotivo Immersive. E' uno spazio inclusivo dove gli alunni- grazie alla videoproiezione immersiva- possono immergersi nei contenuti e interagire con i materiali didattici usando le dita e le penne digitali. Gli insegnanti possono così creare lezioni dinamiche e dal grande impatto. Spenti i proiettori, lo schermo diventa una lavagna 'classica', robusta, riscrivibile e disinfettabile.

A COSA SERVE

- Proporre attività didattiche dinamiche e creative grazie a uno schermo interattivo molto ampio che genera un effetto immersivo coinvolgente ed emozionante.
- Consentire la visione di **immagini, filmati, pagine web e contenuti interattivi** e coinvolgenti.
- Avere a disposizione un software didattico completo di una vasta libreria di contenuti digitali:

presentazioni animate, spettacolari scene 3D, strumenti educativi, video ed esercizi.



La foto è puramente rappresentativa della soluzione



L'immersività accende le lezioni

Una superficie di oltre 6,5 m totali di base garantisce un vero effetto immersivo che attrae gli alunni e contribuisce a catalizzare la loro attenzione sulla lezione e a favorire- anche grazie all'interattività- un apprendimento efficace dei contenuti.

Apprendimento multisensoriale

La soluzione consente agli studenti di interagire direttamente con i contenuti digitali e l'immersività permette loro di diventare protagonisti e non solo semplici spettatori.





Una soluzione completa

Il vantaggio di una soluzione pronta all'uso: il kit comprende tutti gli elementi per dar vita alla sala, compreso il supporto da remoto per un'operatività senza interruzioni.

Realtà virtuale



REALTA' VIRTUALE

ClassVR è la Realtà Virtuale innovative e pluripremiata pensata e sviluppata per potenziare il coinvolgimento e l'apprendimento degli studenti. ClassVR arriva completo di visori di realtà virtuale, risorse didattiche allineate ai percorsi di studio italiani, portale dei contenuti e di controllo dei visori per i docenti: tutto il necessario per introdurre la realtà virtuale nella tua scuola.

Realtà virtuale per studenti di tutte le età

Presentazione di un concetto completamente nuovo nella tecnologia educativa: un visore per realtà virtuale "autonomo" completo di un'interfaccia unica per gli studenti, controlli gestuali, risorse educative integrate e controlli per insegnanti semplici da usare. ClassVR è una nuova tecnologia rivoluzionaria progettata per aumentare il coinvolgimento e aumentare la conservazione delle conoscenze per gli studenti di tutte le età.









KIT da 4 visori

Presentazione di un concetto completamente nuovo nella tecnologia educativa, l'auricolare ClassVR Premium (64 GB). Questo visore include la nostra più alta capacità di archiviazione per aiutarti a offrire esperienze VR e AR completamente coinvolgenti per i tuoi studenti senza bisogno di altri dispositivi... è così facile!

KIT da 8 visori

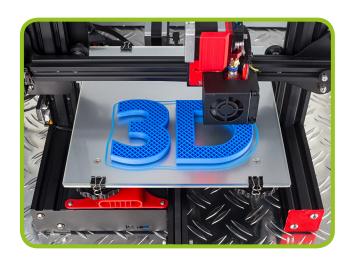
ClassVR fornisce tutti gli strumenti necessari per offrire esperienze di apprendimento VR e AR entusiasmanti e coinvolgenti. I nostri semplici controlli in classe consentono agli insegnanti di accedere rapidamente e facilmente ai contenuti didattici e di gestire ogni visore durante una lezione. Non solo, tutte le nostre cuffie sono fornite in custodie rinforzate per la conservazione e la ricarica, per mantenerle sempre al sicuro e pronte all'uso.





Il software: portale per insegnanti di ClassVR

Il portale ClassVR garantisce che gli insegnanti possano gestire con sicurezza gli studenti e aggiungere valore alle lezioni quando utilizzano VR e AR nelle lezioni. Cerca e crea facilmente playlist VR utilizzando la funzionalità di trascinamento della selezione, impartisci lezioni contemporaneamente e guida gli studenti attraverso esperienze utilizzando punti di interesse dinamici impostati. Gli insegnanti hanno sempre il controllo e la visualizzazione della classe in tempo reale offre piena visibilità di cosa e dove i loro studenti stanno esplorando nelle cuffie.



STAMPANTI 3D

La stampante 3D permette di creare oggetti tridimensionali, partendo da un modello 3D, le possibilità sono infinite, è possibile stampare con diversi tipologie di materiale, PLA, ABS e molti altri.

Didattica STEAM con un programma di studi basato sulla stampa 3D, aiuta docenti e studenti ad imparare i principi STEAM e prepararsi per il futuro. Offriamo una soluzione completa pronta per ogni ambiente scolastico. Basato su diversi ambienti di lavoro la stampa 3D permette di imparare sia l'utilizzo della stampante che del software per disegnare oggetti 3D.



Telecamere 3D professionali

Scansiona i tuoi ambienti scolastici, crea tour virtuali da condividere, genera planimetrie, misura digitalmente gli spazi da qualsiasi dispositivo.





Fotocamera 360°

Le videocamere 360 sono perfette per l'acquisizione 3D

STEM



SAM Labs

Soluzioni educative coinvolgenti ed efficaci per STE-AM, programmazione e informatica.

Soluzioni didattiche forniscono agli educatori le risorse e il supporto necessari per implementare con successo STEAM e programmare senza problemi nelle classi delle scuole primarie e secondarie, nel programma del doposcuola, nei campi estivi e altro ancora.

Plotter da Taglio

Plotter da taglio professionali e ad alta definizione, taglia vinile adesivo, termoadesivi, cartoncino, adesivi, gomma EVA e molto altro.





Droni

Esperienza di volo immersiva, super grandangolo FOV 4K/60fps, trasmissione HD a bassa latenza. Modalità S Brand-New, Controller di movimento intuitivo, freno d'emergenza e volo stazionario.



Smart Glass

Smart Glass con visione stereoscopica, lenti trasparenti. Sfrutta le potenzialità della realtà aumentata per dare vita agli spazi culturali e di intrattenimento con questi smart glass comodi e resistenti, progettati per essere indossati da un numero elevato di visitatori. Le potenzialità della realtà aumentata consentono di dare vita a mostre, opere d'arte e altro ancora, davanti agli occhi degli spettatori.

VISORI VR

Ambienti virtuali dove poter imparare ricreando lo stesso ambiente del tempo, oppure immergendoti nei fondali marini, nello spazio cosmico, le applicazioni sono infinite.



Aule di scienze mobili



ScienceBUS laboratorio di scienze mobile, dotato di modulo lavello, modulo centrale e , opzionalmente, di modulo laterale porta tablet o contenitore acquistabile separatamente a seconda dell'esigenza che il contesto classe richiede. Tutto per agevolare non solo lo spostamento di ScienceBus ma per poter soddisfare tutte le necessità, sia da un punto di vista pratico che di spazio.

ScienceBus















Modulo laterale a scelta con ricarica tablet

Modulo laterale con anta trasparente e chiusura a chiave di tipo "spingi-apri". Possibilità di alloggiare e ricaricare contemporaneamente fino a 24 tablet. Questo modulo rende il laboratorio scientifico mobile Sciencebus uno strumento all in one con il quale approcciare esperimenti tradizionali, sfruttando anche le potenzialità del digitale nella fase di acquisizione e condivisione dati. Il modulo laterale con ricarica tablet è dotato anch'esso di 4 ruote piroettanti con freno.





Modulo laterale a scelta con ripiani amovibili

Modulo laterale con anta trasparente con serratura a chiave dotato di ripiani amovibili per l'alloggiamento di apparecchiature di ogni genere. All'occorrenza i ripiani posso essere rimossi al fine di alloggiare ulteriori vassoi didattico-scientifici attrezzati. Il modulo laterale con ripiani amovibili è dotato anch'esso di 4 ruote piroettanti con freno..

Aule mobile



Laboratorio di informatica mobile

L' armadio di ricarica permette di avere un laboratorio di informatica mobile, lo spazio interno permette di riposizionare i tablet o i notebook per poterli ricaricaricare.

Sistemi di ricarica da tavolo

Sistema di ricarica modulare per tablet





Laboratorio di lingua mobile e non

Realizziamo laboratori linguistici mobile e non con Tablet, notebook e pc, con software dedicato per lezioni di lingua.



Tablet e Chromebook

Dispositivi personali con sistema operativo Android. schermi touch fino a 13"

Notebook

Dispositivi portatili con processore di ultima generazione, il consolidato rapporto con i migliori brand ci permette di dare un ottimo supporto post vendita e un prezzo concorrenziale.



intel

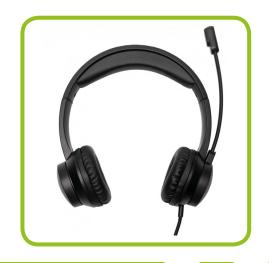


Software LanSchool

Software di gestione della classe

Cuffie

Cuffie stereo con e senza microfono







ACTIVEFloor

Il gioco costituisce una funzione centrale nello sviluppo cognitivo, sociale, emotivo, creativo e motorio dei bambini e dei ragazzi ed è uno strumento fondamentale nel processo di apprendimento, attraverso il quale l'individuo esprime la propria identità e sviluppa le proprie conoscenze, anche le più complesse.

Come funziona ActiveFloor?

ActiveFloor è composto da 3 elementi principali:

- Una libreria di giochi online e una piattaforma per la creazione di giochi chiamata MyFloor.
- Una box da installazione a soffitto o struttura mobile adattabile in altezza con un proiettore, un computer e una telecamera di rilevamento del movimento che trasforma la proiezione del pavimento o della parete in un touchscreen in grado di rilevare più oggetti. Non servono strumenti proprietari per interagire.
- Un pavimento in vinile bianco che costituisce la base della tua area di gioco interattiva.



Soluzioni Interattive



Soluzione Mobile Max

ActiveFloor MobileMax è la soluzione perfetta a 360 gradi se si desidera regolare l'altezza per consentire diverse dimensioni del pavimento. Inoltre si sposta facilmente all'interno e tra le posizioni.

Soluzione ActiveFloor

ActiveFloor ONE è la soluzione ideale per asili nido e scuole primarie. La soluzione ONE proietta da un altezza di 3 mt e crea un pavimento di 3 x 2mt.





Soluzione ActiveFloor SPORTSWALL

Immagina una parete interattiva con molti diversi sport e giochi di attività che possono essere utilizzati per l'allenamento fisico o l'insegnamento e in cui usi le palline per giocare. Questo prodotto interattivo è perfetto per l'apprendimento fisico, ma può anche essere facilmente utilizzato per una lezione regolare in tutte le materie.

Schermi digitali

Videoproiettore interattivo Laser

Trasforma qualsiasi spazio di lavoro con questo videoproiettore flessibile e scalabile che aumenta la collaborazione, la produttività e la sostenibilità. Indipendentemente dalle angolazioni o dalla disposizione della sala, ogni persona può apprezzare una vista ininterrotta e coinvolgente, con la possibilità di ottimizzare lo spazio e rispettare il distanziamento sociale, senza sostenere il costo di schermi più grandi di dimensioni fisse.



Videoproeittori Interattivo EPSON

Lascia il segno in qualsiasi ambiente di lavoro con un ampio display interattivo e flessibile che mette in comunicazione le persone dentro e fuori dal luogo di lavoro

- Videoproiettore interattivo
- Connettività wireless
- Collaborazione senza sforzo
- Visione senza restrizioni



Accessori

GoBoard

Software e app didattiche, Con GoBoard Education, insegnanti e studenti possono lavorare insieme in un ambiente di lavoro collaborativo in tempo reale, in aula o attraverso sistemi di videoconferenza. GoBoard Education offre funzioni di lavagna interattiva collaborativa, presentazione wireless, lettore video, interazione vocale e modifica di documenti in un'area di lavoro con più pagine.



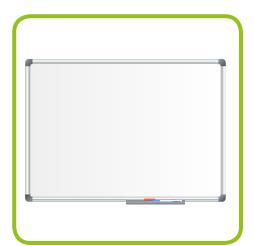


NUC per videoproiettori EPSON

PC da integrare con il sistema EPSON a parete per usufruire dei software basati su sistema operativo Microsoft WIndows

Lavagne bianche per videoproiettori

Lavagne per proeizione, da utilizzare a videoproiettore spento come lavagna scrivibile



SMART Board



SMART Board

Monitor interattivi SMART Board da 65" - 75" - 86", completi di sistema Android e software SMART Notebook

Lumio by SMART

Lumio è la piattaforma cloud di SMART dove poter salvare le lezioni, creare contenuti e attività didattica, permette inoltre di svolgere lezioni collaborative e condivise con tutta la classe.





Software SMART Notebook

Compreso con tutti i nostri prodotti SMART Board il software SMART Notebook è ormai parte della classe, per creare le lezioni e poterle condividere.





OPS per SMART Board

Il pc da integrare con le nostre SMART Board per avere installato oltre che Android anche il sistema operativo WIndows

Supporti a pavimento per SMART Board

Supporti con ruote, adatti a chi ha l'esigenza di dover spostare la SMART Board, da un ambiente ad un altro.





Supporto orizzontale per SMART Board

Sistemi di sollevamente con ruote e fissi elettrici e manuali, orizzontali e verticali.

Supporti per pareti in cartongesso

Supporti speciali per pareti in cartongesso o fragili, per SMART board fino a 86"



Audio e Video

LED WALL

Led Wall di ultima generazione, grandi sale, aule magna, congressi, fiere, consulenza, progettazione e installazione chiavi in mano.





Artome M10

Soluzione unica, adatta a tutti quegli ambienti che necessitano di avere un unico dispositivo videoproiettore laser e audio con subwoofer di ottima qualità. Le rotelle integrate permettono di poter trasportare l'unità in tutte le aule e proiettare a parete una dimensione fino a 150", è possibile inserire una webcam e un microfono

Videoproeittori

Tecnologia laser i nuovi videoproeittori EPSON sono perfetti per i grandi ambienti scolastici, negli uffici e nell'aula magna. Wi-Fi integrato per una proiezione senza fili.





WEBCAM

Telecamere con funzione di tracking, Intelligenza Artificiale, Apprendimento a distanza. Dotato di un'elevata portabilità oltre che di un design all'insegna della leggerezza, il DL10 può essere usato dagli educatori per connettersi direttamente al proprio computer portatile tramite la porta USB ed iniziare l'insegnamento a distanza a prescindere da dove si trovano.

SoundBar

Soundbar USB plug & Play con microfono, speaker e telecamera 4K/30 integrati.



Visual Presenter

Visual Presenter facile da configurare per proiettare oggetti e materiali didattici di vario tipo, generando immagini ingrandite altamente nitide e favorendo così l'apprendimento in classe. Utilissimo per didattica integrata a distanza. Immagini con risoluzione Full HD di alta qualità. Flessibilità per immagini 2D e oggetti 3D

Microfoni

Microfoni con speaker da tavolo, usb e bluetooth per un'acustica in classe senza eguali.



PARETI e LAVAGNE



Pareti lavagna personalizzate

scrittura modulare, VisualWall.

Lavagne bianche

Lavagne a parete che si adattano perfettamente all' aula



Muro educativo personalizzato

Pannelli collegabili per creare una grande parete di scrittura e/o proiezione



Tela acustica

lavagna a parete che stimola contemporaneamente la collaborazione e offre una piacevole esperienza acustica

Parete della lavagna bianca Cutsom + Acustica

Uso ottimale dello spazio. La combinazione di lavagne bianche con pannelli acustici crea una parete magnetica appuntabile e scrivibile che migliora anche l'acustica della stanza.



Tavolo trasformabile

Un tavolo che all'occorenza diventa una lavagna bianca scrivibile

Lavagne bianche portatili

Chameleon Momentum è la lavagna ideale per consultazioni spontanee e brainstorming. Il suo peso leggero (10,9 kg) e la forma compatta rendono il Chameleon Momentum estremamente portatile.



ARREDI

Tavoli ribaltabili

Per gestire gli ambienti scolastici in modo flessibile e all'occorrenza avere spazio a disposizione.





Tavoli regolabili

Scrivanie regolabili in altezza, per studiare in piedi o da seduti.

Tavoli e banchi architetto

Tavolo regolabile di tipo Architetto è dotato di un meccanismo telescopico a cannocchiale con bloccaggio manuale sui quattro montanti, che consente la regolazione in altezza ed inclinazione.





Tavoli luminosi

Il tavolo luminoso da disegno è adatto a piani di lavoro di grande e medio formato, adatto alle scuole secondarie.



Sedie, sgabelli, poltroncine

Sedie per studenti, docenti, personale ufficio, laboratori, poltroncine relax.

Cassettere Portadisegni

Adatte per le esigenze di archiviazione di disegni e stampe in grande formato di enti e istituzioni, biblioteche, aziende grafiche.





Cassettiere Archivio

Adatte per atelier di moda, laboratori d'arte, grafica e fotografia, per soluzioni di interior design a carattere industriale.

Librerie in metallo

Utili come sistema di archiviazione per uffici, librerie e biblioteche. Grazie ai ripiani regolabili sia in altezza che in inclinazione, sono perfette come supporto espositivo.



Stampanti



STAMPANTI e SCANNER

Stampanti BN e colore in vendita con contratto di costo/copia, scanner documentali per archiviazione dei documenti e delle verifiche.





MULTIFUNZIONE

Multifunzione A4 e A3 da scrivania o dipartimentali per il centro stampa della dell'istituto, software di accounting, tessere magnetiche.



Visita il nostro sito internet, troverai, oltre alle schede tecniche dei prodotti da noi trattati, prezzi e promozioni mensili, con codici per acquistare direttamente su MEPA.

www.fornitecnica.com

FORNITECNICA SRL

Via A. Volta, 30 31021 Mogliano Veneto (TV) Tel. 041 5904770 - info@fornitecnica.com P.I. 00295900260



Tutti i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari; marchi di terzi, nomi di prodotti, nomi commerciali, nomi corporativi e società citati possono essere marchi di proprietà dei rispettivi titolari o marchi registrati d'altre società e vengono utilizzati a puro scopo esplicativo ed a beneficio del possessore, senza alcun fine di violazione dei diritti di Copyright vigenti.



Fornitecnica SMART EPSON KYUDEERA Lenovo







